

日本人向け英会話サポート ソフトウェア開発



大学院理工学研究部(工学)
教授 佐藤 雅弘

研究分野

Research area

シミュレーション工学 教育

研究のキーワード > 英会話, 音声認識, 人工知能, VR

研究内容

Research content

日本人の英会話能力の上昇のために様々な技術(音声認識, 人工知能, VR)をリンクし、エデュテイメント要素を含め、英語で自由にかつ楽しく話すことができる仮想空間での英会話シミュレーションの環境を提供するソフトウェアの開発を目的とする。

研究のポイント

Research point

- 英語の内容: どんな英語のコンテンツが日本人にとって最も吸収しやすいかをソフトウェアを使った実験で研究をする
- 音声認識: Sphinx を使って日本人の独特な発音でも認識ができるようにするまたは英語の本格的な発音まで指導するシステム開発
- 人工知能: ChatScript を使って、変な英語の文章でも理解し、正しい英語の文章作りへの指導をするシステム開発
- 3D環境: Unreal Engine と VR を使って、英語が使いやすいまたは身に付きやすい環境を開発

研究 R E P O R T

